**Пишем свой поток — обертку на System.in**

[Java Core](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_CORE)

[Уровень 8](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_CORE&level=8), Лекция 7

— Привет, Амиго! Сегодня мы будем заниматься очень интересной работой – подменой потока ввода – **System.in.**

**System.in** – это простая статическая переменная типа **InputStream**, но присвоить ей новое значение просто так нельзя. Зато можно воспользоваться методом **System.setIn().**

Для начала нам нужно создать буфер, потом положить в него какие-то значения. Затем завернуть в класс, который умеет из этого буфера читать данные по протоколу InputStream.

Вот как это выглядит:

Код

public static void main(String[] args) throws IOException

{

//кладем данные в строку

StringBuilder sb = new StringBuilder();

sb.append("Lena").append('\n');

sb.append("Olya").append('\n');

sb.append("Anya").append('\n');

String data = sb.toString();

//Оборачиваем строку в класс ByteArrayInputStream

InputStream is = new ByteArrayInputStream(data.getBytes());

//подменяем in

System.setIn(is);

//вызываем обычный метод, который не подозревает о наших манипуляциях

readAndPrintLine();

}

public static void readAndPrintLine() throws IOException

{

InputStreamReader isr = new InputStreamReader(System.in);

BufferedReader reader = new BufferedReader(isr);

while (true)

{

String line = reader.readLine();

if (line == null) break;

System.out.println(line);

}

reader.close();

isr.close();

}

— Билаабо! Это самый интересный пример из всего, что я видел. Я и не знал, что так можно делать. Спасибо.

— Не за что, друг Амиго.